**Propuesta de Proyecto**

1. **Nombre del proyecto.**

“Optimal play of the dice game pig”

1. **Miembros del equipo.**

* Luis Eduardo Ramos Grados
* Juan Daniel Valdivia Fuentes
* Carlos Alberto Espinoza Mansilla
* Renzo Ccohuanqui Antaquispe

1. **Objetivo del proyecto:**

* Modelar una forma óptima de jugar el “dice game pig”.

1. **Artículos científicos relevantes:**
   1. **Artículos relevantes por el tipo de problema a abordar.**

* “The Principle and Models of Dynamic Programming” Explicación sobre los paradigmas de la programación dinámica con el objetivo de resolver problemas de optimización.
* “Value and policy iteration in optimal control and adaptive dynamic programming” Establece resultados para la convergencia de los metodos “value iteration” y “policy iterarion”
* “Markov Decision Processes and Exact Solution Methods” Explicación de los métodos exactos de solución “value iterarion”, ”policy iteration” y “linear programming”

1. **Declaración de trabajo grupal**

Anexo